|  |  |
| --- | --- |
|  | **Python****License Pro GMP****TD 3 :** Structures de contrôle |
|  |  |

# Exercices

## Structures de contrôle

Veuillez indenter correctement le code présenté dans le premier cadre

### Structures de contrôles 1

Veuillez écrire le code permettant d’afficher **Adulte** si la variable x contient une valeur supérieure ou égale à 18.

### Structures de contrôles 2

Veuillez compléter le code de l’exercice précédent afin d’afficher **Enfant** si la variable x contient une valeur strictement inférieure à 18.

### Structures de contrôles 3

Veuillez compléter le code de l’exercice précédent afin d’afficher **Ado** si la variable x contient une valeur strictement inférieure à 18 mais strictement supérieure à 12. Si **x** contient une valeur inférieure ou égale à 12 il faut continuer à afficher **Enfant.**

### Structures de contrôles 4

Veuillez modifier le code de l’exercice précédent afin de ne plus rien afficher si le contenu de la variable **x** est une valeur strictement supérieure à 12 et strictement inférieure à 18.

### Structures de contrôles 5

Veuillez modifier le code de l’exercice précédent afin de ne plus rien afficher sauf **Ado** si le contenu de la variable **x** est une valeur strictement supérieure à 12 et strictement inférieure à 18.

### Structures de contrôles 6

Veuillez modifier le code de l’exercice précédent afin d’afficher Inhumain si la valeur contenue dans la variable **x** est inférieure ou égale à 0 ou strictement supérieure à 150.

### Structures de contrôles 7

Veuillez écrire le code permettant d’ajouter le contenu de la variable y à la liste contenue dans la variable tab si tab contient dix éléments ou moins .

### Structures de contrôles 8

Veuillez écrire le code permettant d’ajouter l’association clef/valeur 'age'/20 si la clef 'age' n’existe pas dans la variable nommée **dico** contenant le dictionnaire à tester.

### Structures de contrôles 9

Veuillez écrire le code permettant d’afficher **Paire** ou **Impaire** en fonction de la valeur contenue dans la variable **x**.

### Structures de contrôles 10

Veuillez écrire le code permettant d’afficher **Matrice carrée** ou **Matrice** en fonction du nombre de lignes et de colonnes contenues dans la matrice affectée à la variable **mat**. Il est supposé que toutes les sous-listes de la matrice font la même taille.